



# Pääsiäinen

---

[Pääsiäisen pakopeli lapsille ja perheille](#)

# Ohjeita

**Kysy lisää:**

[kaisa.aitlahti@step.fi](mailto:kaisa.aitlahti@step.fi)

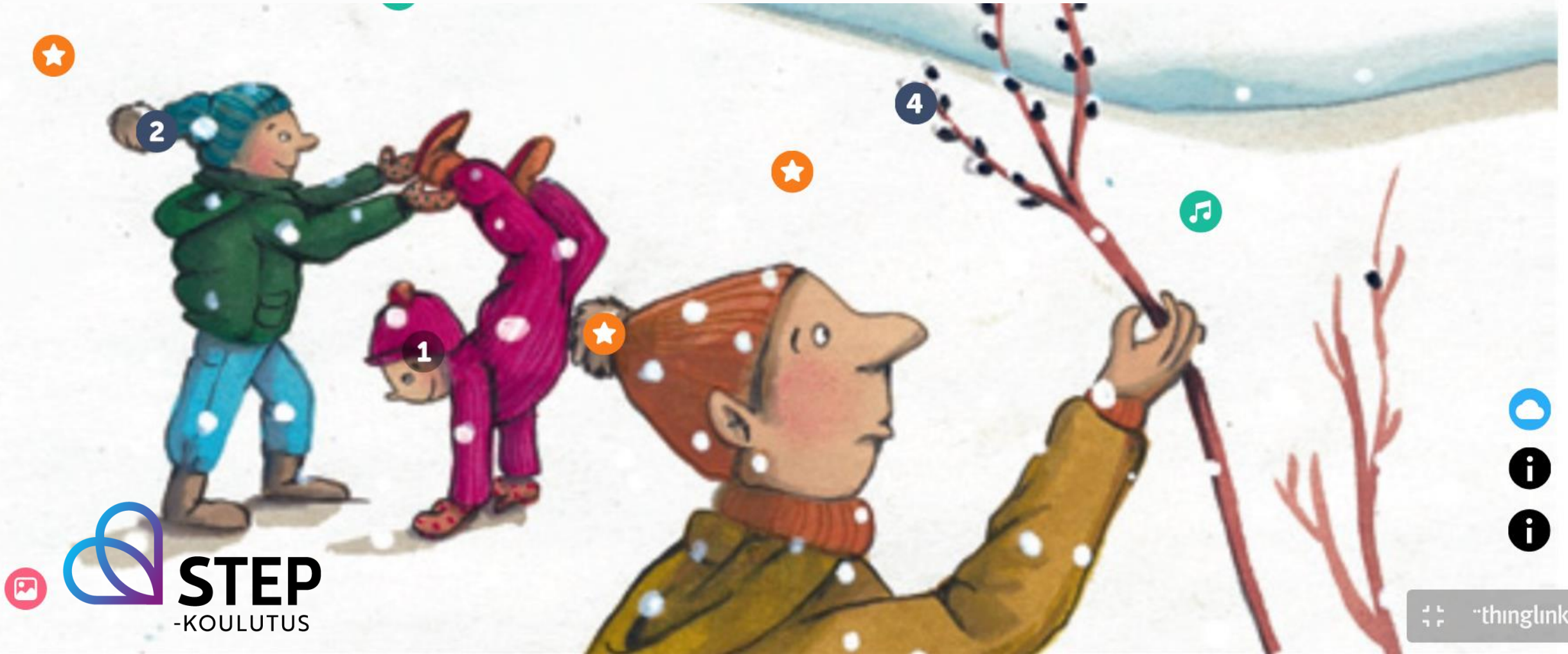
[satu.reinikainen@step.fi](mailto:satu.reinikainen@step.fi)

- Voit ohjata Escape room pääsiäisen digitaalisesti.
- Pelistä on tehty kaksi versiota:
  - [Pääsiäisen pakopeli lapsille ja perheille](#)
  - [Pakopeli aikuisille](#)
- Pelin voi pelata verkossa ohjatusti esim. Teamsin pienryhmätoiminnon avulla tai perheet omissa kodeissaan.
- Pyydä ryhmiä lähettämään pelin ratkaiseva kirjainkoodi esim. WhatsApp-viestillä.
- Pelaajat tarvitsevat peliä varten paperia ja kynän.
- Tutustu ennen ohjaamista pelin kulkuun seuraavien diojen avulla.





Linkistä avautuu oheinen kuva (lasten versio).  
Peliä pelataan tutkimalla kuvasta löytyviä tageja.  
Tagien takaa löytyy vihjeitä, tehtäviä ja kysymyksiä, jotka auttavat ratkaisemaan pelin.



*Pelistä löytyy virsi, jonka sanoissa on jotain outoa: osa sanoista on korvattu väärillä.*

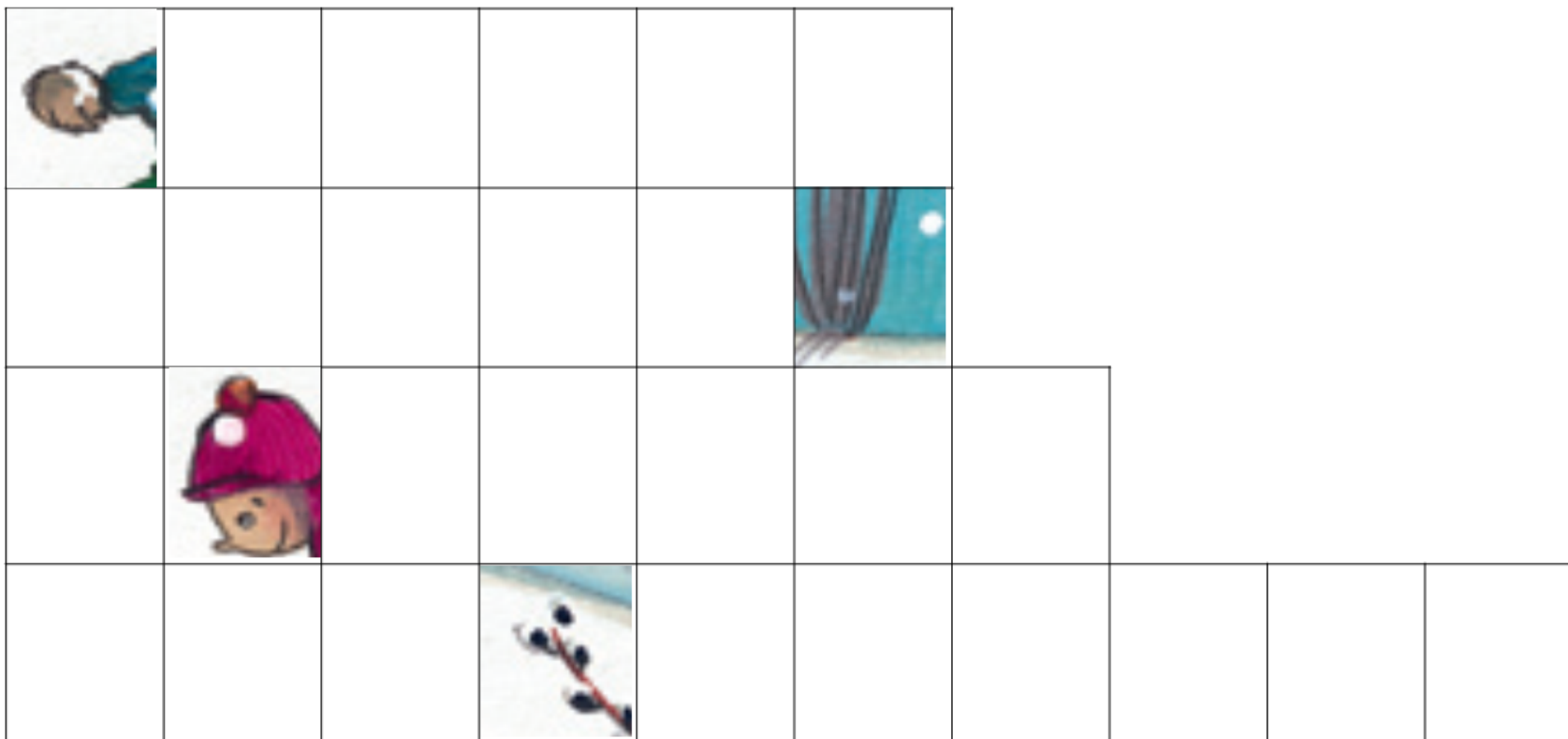
*Pelaajien pitää tunnistaa väärät sanat, korvata ne oikeilla ja sijoittaa oikeat sanat pelistä löytyvään ruudukkoon. Pelistä löytyy avuksi myös linkki virteen.*

Lensi maahan **taikuri**,  
joutuisampi tuulta.  
**Pyöreän** kiven vieritti  
hän syrjään haudan suulta.

**Sohvalle** hän istahti,  
puhui iloisesti:  
Jeesus nousi **taivaaseen**  
ja elää ikuisesti.

Lensi maahan **enkeli**,  
joutuisampi tuulta.  
**Suuren** kiven vieritti  
hän syrjään haudan suulta.

**Kivelle** hän istahti,  
puhui iloisesti:  
Jeesus nousi **haudastaan**  
ja elää ikuisesti.



 E	N	K	E	L	I				
S	U	U	R	E	 N				
K	 I	V	E	L	L	E			
H	A	U	 D	A	S	T	A	A	N

# Neljän kirjaimen koodi ratkaisee pelin



1	2	3	4
---	---	---	---

Kirjainkoodiin tarvitaan ruudukosta ne kirjaimet, joista löytyy yksityiskohta kuvasta. Pelin kuvassa yksityiskohdat on numeroitu 1-4. Numerot auttavat laittamaan ruudukon kirjaimet oikeaan järjestyksen ja löytämään siten 4-kirjaimisen koodin. Kirjainkoodin lähettäminen pelin ohjaajalle ratkaisee pelin. Kirjainten tulee olla oikeassa järjestyksessä.

Pelin ohjaaja lähettää oikeaa koodia vastaan onnittelut pelin ratkaisusta. Samalla voi toivottaa hyvää pääsiäistä!

Lukon avaava  
nelikirjaiminen koodi:

**I E N D**

Aikuisten versiossa tarvitaan lisäksi alla olevaa laskutoimitusta.

Mikähän mahtaa olla pääsiäisvirsi, joka auttaa ratkaisemaan oheisen laskutehtävän?

virren numero + lukkojenkin + (välähtää + hymy) + kumartuu = X

## Kolmen numeron lukko

(eteenpäin auttavan tehtävän ratkaisu)

Vihje:

**Pääsiäisvirren numero + lukkojenkin + (välähtää + hymy) + kumartuu =**

Ratkaisu:

Virren numero + kysytyjen sanojen lukumäärät eli

$$104 + 5 + (2+2) + 2 = 115$$

Oikea koodi:

**115**

Virsi 104

Pilvimuurista valo **välähtää**.  
Pilvimuurista valo **välähtää**.  
Läpi **lukkojenkin**  
Herra Jeesus tulla voi.  
Kuolleista hän noussut on.

Kuka tuskaani hiljaa koskettaa?  
Kuka tuskaani hiljaa koskettaa?  
Läpi **lukkojenkin**  
Herra Jeesus tulla voi.  
Kuolleista hän noussut on.

Mistä riitaamme **hymy** leviää?  
Mistä riitaamme **hymy** leviää?  
Läpi **lukkojenkin**  
Herra Jeesus tulla voi.  
Kuolleista hän noussut on.

Alas syntiimme armo **kumartuu**.  
Alas syntiimme armo **kumartuu**.  
Läpi **lukkojenkin**  
Herra Jeesus tulla voi.  
Kuolleista hän noussut on.

Pyhä Henki luo juhlan sydämiin.  
Pyhä Henki luo juhlan sydämiin.  
Läpi **lukkojenkin**  
Herra Jeesus tulla voi.  
Kuolleista hän noussut on.